

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II						
Código	Nome da Disciplina	Carga Horária Semanal (H/A)		Aulas Semanais	C.H. (H/R)	Período/Semestre
		Teórica	Prática			
INF0009	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II	50%	50%	3	60	3º sem

EMENTA

Programação para ambiente gráfico; Programação orientada a objetos: objetos, classes, herança, polimorfismo e interfaces. Tratamento de exceção. Empacotamento de classes. Serialização e persistência de objetos. Interface gráfica com o usuário e tratamento de eventos.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DEITEL, Paul.; DEITEL, Harvey. **Java Como Programar**. 8.Ed. São Paulo: Pearson, 2010.

N. G. MANZANO, José Augusto; DA COSTA JÚNIOR, Roberto Affonso. **Java 8. Programação de Computadores**. Standard Edition. São Paulo: Ed. Érica, 2014.

JANDL JÚNIOR, Peter. **Java: Guia do Programador - Atualizado para o Java 8**. 3ª Ed. São Paulo: Novatec, 2015.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

FULGERI, Sérgio. **Java 8. Ensino Didático. Desenvolvimento E Implementação De Aplicações**. São Paulo: Ed. Érica, 2015.

HUBBARD, John R. **Teoria e Problemas da Programação com Java**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2006.

MCLAUGHLIN, Brett; POLLICE, Gary. **Use a Cabeça: análise e projeto orientado ao objeto**. Rio de Janeiro: Alta Books, c2007. 442 p

SCHILDT, Herbert. **Java. A Referência Completa**. 1ª Edição. Rio de Janeiro: Alta Books, 2014.

SIERRA, K.; BATES, B. **Use a cabeça! - Java**. 2a Ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.