

DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS						
Código	Nome da Disciplina	Carga Horária Semanal (H/A)		Aulas Semanais	C.H. (H/R)	Período/Ano
		Teórica	Prática			
INF020	DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS	70%	30%	3	60	5º sem

EMENTA

Introdução ao Estudo dos Dispositivos Móveis; Ambientes de programação para dispositivos móveis. Utilização de Emuladores e Padrões de programação para smartphones e tablets. Apresentação dos principais componentes de interface com o usuário. Análise dos tipos de Persistência de dados em dispositivos Móveis. Desenvolvimento de um sistema para dispositivos móveis.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

LECHETA, Ricardo R. Google Android para Tablets. **Aprenda a desenvolver aplicações para o Android**. São Paulo: Novatec, 2012.

STARK, J.; JEPSON, B. **Construindo aplicativos Android com HTML, CSS e JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2012.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

PEREIRA, Lúcio Camilo Oliva; SILVA, Michel Lourenço da. **Android para desenvolvedores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012.

MEDNIEKS, Zigurd; et al. **Programando o Android**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2012.

ABLESON, W. Frank; et al. **Android em ação**. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

ASCENCIO, Ana Fernanda G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, pascal, C/C++ e Java**. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007.