

INTERFACE HUMANO MÁQUINA

Código	Nome da Disciplina	Carga Horária Semanal (H/A)		Aulas Semanais	C.H. (H/R)	Período/Ano
		Teórica	Prática			
INF0022	INTERFACE HUMANO-MÁQUINA	75%	25%	3	60	5º sem

EMENTA

Princípios Básicos da Interação Humano-Máquina, Conceitos Teóricos (Engenharia Semiótica e Cognitiva), Modelos e Técnicas de Modelagem em IHC, Design e Avaliação de Interfaces (Web, Sistemas Multimídia e Sistemas de Realidade Virtual), Avaliação de Interfaces.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

OLIVEIRA NETTO, Alvim Antônio de. **IHC Interação Humano Computador: Modelagem E Gerência De Interfaces Com o Usuário.**

SHNEIDERMAN, Ben. **Designing The User Interface: Strategies For Effective Human-Computer Interaction.** 3. ed. Massachusetts: Addison-Wesley, 1998. 639p.

BARANAUSKAS, Maria e ROCHA, Heloisa. **Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador.** Editora NIED/UNICAMP, 2003

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

COSTA, Ramon Gomes; TODESCHINI, Leonardo. **WEB: como programar usando ferramentas livres: HTML, JavaScript, Apache, MySQL e PHP.** Rio de Janeiro: Alta Books, c2006 270 p.

HALL, Marty; BROWN, Larry. **Core Servlets e JavaServerPages. Volume1: tecnologias core.** Rio de Janeiro: Moderna, 2005.

CAMARGOS, Luiz Fernando Macedo; MENEZES, Marco Antonio Figueiredo. **Introdução à HTML e PHP.** Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008. 112 p

ALVES, William Pereira. **Projetos de Sistemas Web: Conceitos, Estruturas, Criação de Banco de Dados e Ferramentas de Desenvolvimento.** 1 ed. Editora Erica. 168 p.

FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. **Use a Cabeça - HTML com CSS e XHTML. 2 ed.** Jacaré:Alta Books, 2008. 616 p.