

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL						
Código	Nome da Disciplina	Carga Horária Semanal (H/A)		Aulas Semanais	C.H. TOTAL (H/R)	Período/Ano
		Teórica	Prática			

INF0024	Inteligência Artificial	50%	50%	3	60	6º sem
---------	-------------------------	-----	-----	---	----	--------

EMENTA

Introdução a IA e Sistemas Inteligentes. Aplicações da inteligência artificial. Teoria da Aprendizagem Automática. Paradigmas de Problemas. Métodos de Buscas Heurísticas. Sistemas Especialistas. Sistemas com lógica Difusa (Fuzzy-Sistens). Redes Neurais Artificiais. Agentes e Sistemas Multi-Agentes. Computação Evolutiva. Jogos. Aplicações de Inteligência Artificial em Educação.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

COPPIN, Ben. **Inteligência Artificial**. São Paulo: LTC, 2010.
 RESENDE, Solange (org.). **Sistemas Inteligentes – Fundamentos e Aplicações**. Barueri-SP: Editora Manole, 2003.
 RUSSEL, Stuart J. & NORVIG, Peter. **Inteligência Artificial**. 3 ed. São Paulo: Editora Campus, 2013.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BIERMAN, H. S.; FERNANDEZ, L. **Teoria dos jogos**. 2ª Edição. Pearson, 2011.
 BITTENCOURT, G. **Inteligência Artificial – Ferramentas e Teorias**. Editora de UFSC, 1998.
 BLACKMAN, S. **Beginning 3D Game Development with Unity 4**, Apress, 2013.
 HAYKIN, S. **Redes Neurais: princípios e prática**. 2 ed. São Paulo: Bookman, 2003.
 RICH, E.; KNIGHT, K. **Inteligência Artificial**. Makron, 1993.