

ENGENHARIA DE SOFTWARE I

Código	Nome da Disciplina	Carga Horária Semanal (H/A)		Aulas Semanais	C.H. (H/R)	Período/Semestre
		Teórica	Prática			
INF0014	ENGENHARIA DE SOFTWARE I	70%	30%	3	60	4º sem

EMENTA

Introdução a Engenharia de Software, focada nos processos e aspectos concernentes a produção do *software*, desde o início da sua produção, manutenção, disponibilização e comercialização no mercado.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

REZENDE, D. A. **Engenharia de software e sistemas de informação**. 3. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2005.

PRESSMAN, R. **Engenharia de software: uma abordagem profissional**. 7. Ed. Por Alegre:AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de software**. 8. ed. São Paulo: Pearson Addison- Wesley, 2007.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

GAMMA, E.; HELM, R.; JOHNSON, R.; VLISSIDES, J. **Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Porto Alegre: Bookman, 2000.

PAULA FILHO, W. P. **Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões**. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2003.

SCHACH, **“Engenharia de Software: Os Paradigmas Clássico e Orientado a Objetos**. São Paulo: McGraw Hill, 2009.

BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML: guia do usuário**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. xxvii, 521 p.

ENGHOLM JR. Hélio. **Engenharia de Software na Prática**. São Paulo: Novatec, 2010