



Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Baiano
Reitoria

ATO AUTORIZATIVO

Introdução à programação e eletrônica utilizando Arduino

VAL/PRESENCIAL/2023

Eixo Tecnológico: Informação e Comunicação

- 1 - O presente parecer trata da análise técnica do Processo 23336.251406.2023-67 para implantação do Curso de Formação Continuada - **Introdução à programação e eletrônica utilizando Arduino** - a ser ofertado pelo Campus Valença na modalidade presencial;
- 2 - O processo apresenta as documentações exigidas na Resolução 23/2019 CONSUP, bem como atende as orientações para a criação das disciplinas, portanto, não há óbice para a continuidade das etapas de implantação do referido curso;
- 3 - O curso encontra-se APROVADO.

Documento assinado eletronicamente por:

- **Uilma dos Santos Reis, ASSISTENTE EM ADMINISTRACAO**, em 04/09/2023 16:40:31.
- **Calila Teixeira Santos, PRO-REITOR(A) - CD2 - RET-PROEX**, em 04/09/2023 16:46:38.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 04/09/2023. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifbaiano.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código 483906
Verificador: 694de56a97
Código de
Autenticação:





FORMULÁRIO PARA OFERTA DE CURSO DE FORMAÇÃO CONTINUADA – FIC

A) DADOS DO CAMPUS PROPONENTE

Campus	Valença
Endereço	Rua Glicério Tavares, S/N – Bate Quente – Valença/BA
Telefone do <i>campus</i>	(75) 3641-5270
E-mail	gabinete@valenca.ifbaiano.edu.br
CNPJ	10.724.903/0001-79

B) DADOS DO PROPONENTE

Nome do Servidor	Gustavo de Araujo Sabry
Área de Formação	Ciência da Computação
Contatos	(84) 99908-6885

Nome do Servidor	
Área de Formação	
Contatos	

C) DADOS DA ENTIDADE PARCEIRA (SE FOR O CASO)

Representante da Entidade parceira para a execução do Projeto	
Entidade	
Esfera administrativa	
CNPJ	
Contatos	



D) DADOS GERAIS DO CURSO

Nome do curso	Introdução à programação e eletrônica utilizando Arduino
Modalidade	Presencial
Público alvo	Pessoas que se interessem por tecnologia e almejem conhecer um pouco mais sobre cultura <i>maker</i> , prototipagem, eletrônica, programação e automação.
Pré-requisito para acesso ao curso	Ter idade mínima superior a 15 anos completos até o dia da matrícula
Forma de ingresso	Processo seletivo por ordem de ingresso
Carga horária total	40h
Periodicidade das aulas	Uma vez por semana
Local das aulas	As aulas serão realizadas no laboratório de Informática do IFBAIANO – Campus Valença
Turno de funcionamento	Matutino, Vespertino e/ou Noturno
Número de vagas	10
Número de turmas	2

E) PERFIL DO CURSO

Justificativa do curso	A cultura <i>maker</i> tem como princípio incentivar as pessoas a fazerem seus próprios objetos. Nesse sentido, parte-se do pressuposto de que qualquer pessoa pode construir, consertar, modificar, fabricar e desenvolver os mais diversos tipos de objetos e projetos com suas próprias mãos, ou seja, uma excelente maneira de transformar o conhecimento teórico em conhecimento prático. É uma forte tendência tecnológica atual que deve ser amplamente disseminada aos cidadãos da sociedade moderna. Este curso pretende disseminar a cultura <i>maker</i> , por meio da utilização da eletrônica e da programação, permitindo que os participantes conheçam um pouco mais das peculiaridades desta emergente área.
Objetivos do curso	Proporcionar aos participantes o primeiro contato com a cultura <i>maker</i> e seus principais fundamentos. Ensinar a essência da prototipagem, bem como conceitos básicos de eletrônica e programação, a partir da utilização do microcontrolador Arduino. Capacitar os participantes a desenvolver/criar seus próprios sistemas eletrônicos e atuar com a automação de processos. Desenvolver o raciocínio computacional para solucionar problemas por meio de algoritmos.
Perfil profissional do egresso	Os egressos vão estar aptos a desenvolver seus próprios projetos na área <i>maker</i> , tal como difundir os conhecimentos aprendidos. Estarão, também, habilitados a desenvolver circuitos eletrônicos básicos. Além disso, serão capazes de desenvolver algoritmos, por meio de linguagem de programação, para solucionar problemas simples. Por fim, poderão atuar na área de automação de processos.

F) ESTRUTURA CURRICULAR

COMPONENTES CURRICULARES/CONTEÚDOS	CARGA HORÁRIA
Princípios básicos de programação	20
Princípios básicos de eletrônica	20
TOTAL	40

G) METODOLOGIA

O curso conciliará conhecimentos teóricos e práticos, visto que o aprendizado pode ser ainda mais satisfatório, a partir do uso de abordagens que coloquem o aluno como protagonista junto ao professor, com menos ênfase nas notas e mais sensibilidade em relação à participação. Cada aluno terá acompanhamento individualizado pelo(s) professor(es), visando o seu melhor empenho e desempenho. Serão utilizadas metodologias ativas como: aprendizagem baseada em projetos, aprendizagem baseada em problemas, estudos de caso e/ou aprendizagem entre pares.

H) AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

Instrumento(s) e critérios avaliativo(s):

- Presença nos encontros;
- Assiduidade e cumprimento dos prazos;
- Esclarecimento de dúvidas;
- Esforço individual do aluno;
- Realização de exercícios/atividades;
- Participação nos momentos de orientações e debates;
- Listas de exercícios;
- Aplicação de atividades avaliativas;
- Elaboração do projeto final.

I) ESTRUTURA DISPONÍVEL FUNCIONAMENTO DO CURSO

Contamos com um laboratório de Informática com 30 computadores, conectados à internet, ambiente climatizado, bancadas, cadeiras, datashow, quadro branco e espaço para as práticas do curso. Além disso, temos um laboratório chamado LABUTA (Laboratório e Unidade de Tecnologia e Automação) que vem atuando com projetos na área maker em uma sala climatizada, equipada com computadores de boa qualidade, com ótima conexão de internet, uma impressora 3D, armários, quadro branco, mesas, cadeiras e bancadas, o que nos possibilita realizar o curso com qualidade.

J) ESTRUTURA NECESSÁRIA PARA FUNCIONAMENTO DO CURSO

Acesso à internet e plataforma online

L) CORPO DOCENTE E TÉCNICO ADMINISTRATIVO QUE IRÁ ATUAR NO CURSO

Gustavo de Araujo Sabry – Docente EBTT na área de Informática

M) ORÇAMENTO

Não se aplica.

Documento Digitalizado Público

Proposta de curso FIC "Introdução à programação e eletrônica utilizando Arduino" - Presencial - Coord. Gustavo de Araujo Sabry

Assunto: Proposta de curso FIC "Introdução à programação e eletrônica utilizando Arduino" - Presencial - Coord. Gustavo de Araujo Sabry

Assinado por: Celia Pedrosa

Tipo do Documento: Formulário PROEX

Situação: Finalizado

Nível de Acesso: Público

Tipo do Conferência: Cópia Simples

Documento assinado eletronicamente por:

- **Celia Maria Pedrosa, COORDENADOR(A) - FG2 - VAL-CEXT**, em 24/07/2023 11:21:04.

Este documento foi armazenado no SUAP em 24/07/2023. Para comprovar sua integridade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifbaiano.edu.br/verificar-documento-externo/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 668046

Código de Autenticação: 9aa9d126ac

