



FORMULÁRIO PARA OFERTA DE CURSO DE FORMAÇÃO CONTINUADA – FIC

A) DADOS DO CAMPUS PROPONENTE

Campus	Uruçuca
Endereço	Rua Dr. João Nascimento - S/N - Centro, Uruçuca-Bahia, CEP: 45680-000
Telefone do <i>campus</i>	(73) 3239-2222
E-mail	gabinete@urucuca.ifbaiano.edu.br
CNPJ	10.724.903/0010-60

B) DADOS DO PROPONENTE

Nome do Servidor	Ramilton Costa Gomes Júnior
Área de Formação	Bacharel em Ciência da Computação e Mestre em Informática
Contatos	(73) 991252080 / ramilton.gomes@ifbaiano.edu.br

C) DADOS DA ENTIDADE PARCEIRA (SE FOR O CASO)

Representante da Entidade parceira para a execução do Projeto	
Entidade	
Esfera administrativa	
CNPJ	
Contatos	



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA BAIANO

D) DADOS GERAIS DO CURSO

Nome do curso	Programação para dispositivo mobile
Modalidade	Presencial
Público alvo	Jovens e Adultos
Pré-requisito para acesso ao curso	Ensino Fundamental I
Forma de ingresso	Ordem de inscrição
Carga horária total	80 horas
Periodicidade das aulas	Aula de 1 (uma) vez por semana.
Local das aulas	Laboratório 03 de Informática – <i>Campus Uruçuca</i>
Turno de funcionamento	Diurno
Número de vagas	20
Número de turmas	1 por ano

E) PERFIL DO CURSO

Justificativa do curso	Dentre da área de TICs(Tecnologia da Informação e Comunicação). O desenvolvimento móvel está em destaque. O mundo todo gira em torno dos nossos celulares. Saber criar aplicativo é uma habilidade importante nos dias de hoje e a plataforma Android é a mais usada no mundo. Este curso surgiu para possibilitar que mais pessoas saibam desenvolver APP e possa se inserir no mercado de trabalho tão promissor.
Objetivos do curso	<ul style="list-style-type: none">• Aprenda fundamentos da programação Java, a linguagem utilizada para desenvolver Android;• Saiba como projetar interfaces com o Android Studio;• Aprenda os elementos de interface e a estrutura de projetos Android;• Entenda as arrays, loops, orientação a objetos e estruturas condicionais;• Aprenda a publicar os seus apps;• Construir aplicativo;
Perfil profissional do egresso	O egresso terá condições de construir APPs profissionais, utilizando a linguagem de programação Java. Além de utilizar o banco de dados Sqlite do dispositivo para armazenamento de informações; Também estará apto para publicar os seus APPs desenvolvidos na Play Store.

F) ESTRUTURA CURRICULAR

COMPONENTES CURRICULARES/CONTEÚDOS	CARGA HORÁRIA
Lógica e algoritmo	15 horas
Linguagem de programação Java	15 horas
Android Studio e estrutura de um projeto	15 horas
Activites e Navegação	15 horas
Elementos de interfaces	15 horas
Armazenamentos	15 horas
TOTAL	90 horas

G) METODOLOGIA

Serão realizadas aulas expositivas teóricas e práticas. Além disso, os alunos farão exercícios de fixação individuais para apreender os conceitos discutidos e praticá-los.

H) AVALIAÇÃO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

Ao término de cada conteúdo serão realizadas avaliações para aferir o desempenho do aluno, essas atividades serão teóricas e práticas e aplicadas individualmente.

I) ESTRUTURA DISPONÍVEL FUNCIONAMENTO DO CURSO

Laboratório 03 de Informática com 20 computadores.

J) ESTRUTURA NECESSÁRIA PARA FUNCIONAMENTO DO CURSO

Vinte computadores com aplicativos java, a IDE Android Studio e o emulador gennimotion.

L) CORPO DOCENTE E TÉCNICO ADMINISTRATIVO QUE IRÁ ATUAR NO CURSO

Ramilton Costa Gomes Júnior – Docente – Carga horária 60h

Tyandrer Macedo Boldt – Docente – Carga horária 15h

Tadeu Nogueira Costa de Andrade – Docente – Carga horária 15h

M) ORÇAMENTO

O campus oferece os recursos necessários para execução do curso.